

## АННОТАЦИЯ

### к рабочей общеобразовательной общеразвивающей программе дополнительного образования «Виртуальная реальность»

*Направленность программы:* техническая.

**Цель программы:** формирование уникальных Hard- и Soft-компетенций по работе с VR/AR-технологиями через использование кейс-технологий.

#### **Задачи программы:**

- объяснить базовые понятия сферы разработки приложений виртуальной и дополненной реальности: ключевые особенности технологий и их различия между собой, панорамное фото и видео, трекинг реальных объектов, интерфейс, полигональное моделирование;
- сформировать базовые навыки работы в программах для разработки приложений с виртуальной и дополненной реальностью;
- сформировать базовые навыки работы в программах для трёхмерного моделирования;
- научить использовать и адаптировать трёхмерные модели, находящиеся в открытом доступе, для задач кейса;
- сформировать базовые навыки работы в программах для разработки графических интерфейсов;
- привить навыки проектной деятельности, в том числе использование инструментов планирования.

**Объем программы:** программа рассчитана на один год обучения. На реализацию курса отводится 2 часа в неделю – 68 часов в год.

**Режим занятий** обусловлен нормативно-правовой базой общеобразовательной, ориентированной на обучение детей старшего школьного возраста. Занятия проводятся 2 раза в неделю по 40 минут (1 академический час)

**Основные формы работы на занятии:** индивидуальные, групповые и коллективные.

Курс предусматривает очную форму обучения.

**Занятия ведутся на русском языке.**